




QNAP

KoiBox-100W

使用手冊



文件版本: 4
01/12/2022

目錄

| | |
|---------------------|----|
| 1. 前言 | |
| 關於本手冊..... | 3 |
| 適用對象..... | 3 |
| 慣用符號..... | 3 |
| 2. 產品概觀 | |
| 關於 KoiBox-100W..... | 4 |
| 硬體規格..... | 4 |
| 元件..... | 5 |
| 前面板..... | 6 |
| 後面板..... | 6 |
| 硬碟編號..... | 7 |
| 包裝內容..... | 7 |
| 安全資訊..... | 7 |
| 安裝需求..... | 8 |
| 3. 安裝與設定 | |
| 硬體安裝..... | 9 |
| 硬碟安裝..... | 9 |
| 設定 KoiBox..... | 12 |
| 初始化 KoiMeeter..... | 14 |
| 4. 基本操作 | |
| 電源按鈕..... | 16 |
| 重設按鈕..... | 16 |
| 警示音..... | 16 |
| LED 燈號..... | 17 |
| 使用者介面..... | 17 |
| HDMI 顯示介面..... | 17 |
| 網頁瀏覽器介面..... | 18 |
| 使用應用程式..... | 19 |
| 遙控器..... | 19 |
| 鍵盤控件..... | 20 |
| 滑鼠控件..... | 21 |
| 5. 私人會議 | |
| 開始一對一視訊會議..... | 23 |
| 開始四方視訊會議..... | 24 |
| 加入或拒絕視訊會議..... | 25 |
| 6. 雲端會議 | |
| 加入雲端會議..... | 27 |
| 7. 影片錄製 | |
| 錄製視訊會議..... | 28 |
| 製作視訊教學課程..... | 28 |
| 管理錄影檔..... | 29 |
| 8. 聊天 | |
| 透過聊天傳送訊息..... | 31 |

| | |
|--|----|
| 透過聊天傳送檔案..... | 33 |
| 9. 無線投影 | |
| Insight View 介面..... | 35 |
| PIN 碼畫面..... | 35 |
| 會議室名稱..... | 35 |
| 人數..... | 35 |
| 無線投影設定..... | 35 |
| 存取 Insight View..... | 36 |
| 無線螢幕分享..... | 36 |
| 10. 系統設定 | |
| 編輯網路設定..... | 39 |
| 設定錄影磁碟設定..... | 40 |
| 執行設備測試..... | 41 |
| 更新 KoiMeeter..... | 41 |
| 11. 會議與聯絡人設定 | |
| 登入會議與聯絡人設定..... | 43 |
| 會議與聯絡人設定介面..... | 43 |
| 會議記錄..... | 45 |
| 通訊錄..... | 46 |
| 設定..... | 46 |
| 連結管理員..... | 48 |
| 分享畫面..... | 48 |
| 12. 疑難排解 | |
| 強制 Qfinder Pro 或 myQNAPcloud 尋找裝置..... | 49 |
| 支援和其他資源..... | 49 |
| 13. 詞彙 | |
| KoiBox..... | 50 |
| KoiMeeter..... | 50 |
| myQNAPcloud..... | 50 |
| Qfinder Pro..... | 50 |
| QNE Embedded..... | 50 |
| 14. 聲明 | |
| 有限保固..... | 51 |
| 免責聲明..... | 51 |
| 著作權與商標..... | 51 |
| GNU Public License..... | 51 |
| CE 聲明..... | 59 |
| UKCA 聲明..... | 59 |
| FCC 聲明..... | 59 |
| VCCI 聲明..... | 60 |
| 經濟部標準檢驗局聲明..... | 60 |
| SJ/T 11364-2006..... | 60 |

1. 前言





關於本手冊

本手冊涵蓋裝置的相關資訊以及安裝硬體的步驟指示。此外，本手冊也提供基本操作說明與疑難排解資訊。

適用對象

本文件的適用對象為消費者與儲存空間管理員。本手冊預設使用者對於儲存與備份概念有基本的認識。

慣用符號

| 符號 | 說明 |
|---|-----------------------------|
|  | 注意事項。用於提供預設組態設定與其他補充資訊。 |
|  | 重要注意事項。用於提供必要組態設定及其他重要資訊。 |
|  | 提示。用於提供任務執行或組態設定的建議或替代方式。 |
|  | 警告。忽略此類資訊可能導致潛在損失、受傷甚至死亡事故。 |

2. 產品概觀

本章介紹 QNAP 裝置的基本資訊。

關於 KoiBox-100W

KoiBox-100W 是一套專屬的視訊會議解決方案，並執行 QNAP 的 KoiMeeter 視訊會議軟體。KoiBox-100W 具備可擴充儲存空間，支援 1 個 2.5 吋硬碟，可輕鬆備份並錄製視訊會議。其配備 HDMI 1.4b 連接埠，可在會議期間使用高解析度影片。並可透過 4 個 USB Type-A 連接埠連接視訊會議設備。您可透過 KoiBox-100W 主持最多四方視訊會議、錄製進行中的視訊會議，或製作視訊教學課程以供分享。此裝置還提供彈性的網路連線能力，包括穩定 1GbE 乙太網路連線能力或無線 WiFi 6 連線能力。

硬體規格



警告

如果您的 QNAP 產品有硬體瑕疵，請將產品寄回 QNAP 或 QNAP 授權服務中心進行維修或換貨。只要您或未經授權的第三方嘗試修復產品或執行產品維修流程，皆會導致產品保固失效。

對於因未獲授權進行修改或安裝不支援之第三方應用程式所導致的任何損害或資料遺失，QNAP 一概不予負責。

如需詳細資訊，請參見：[QNAP 產品保固服務條款](#)。




提示

型號規格如有變更，恕不另行通知。若要查看最新規格，請前往：<https://www.qnap.com>。

| 訂購料號 | CPU | 記憶體 | 電源供應器 |
|-------------|--------------------------|------|-------|
| KoiBox-100W | Intel® Celeron® 處理器 6305 | 4 GB | 單獨 |

| 元件 | KoiBox-100W |
|--------------|---|
| 處理器 | |
| CPU | Intel® Celeron® 處理器 6305 |
| 頻率 | 雙核心 / 2 執行緒 1.8 GHz |
| 架構 | x86 64 位元 |
| 加密引擎 | AES-NI |
| 記憶體 | |
| 預載記憶體 | 4 GB RAM |
| 最大記憶體 | 4 GB RAM : 1 x 4 GB |
| 快閃記憶體 | 30 GB SSD |
| 儲存空間 | |
| 硬碟插槽 | 1 x 2.5 吋 SATA 6 Gbps |
| 硬碟相容性 | 2.5 吋插槽： <ul style="list-style-type: none"> • 2.5 吋 SATA 硬碟 • 2.5 吋 SATA 固態硬碟 |
| 網路 | |
| Gigabit 網路介面 | 1 x GbE RJ45 |

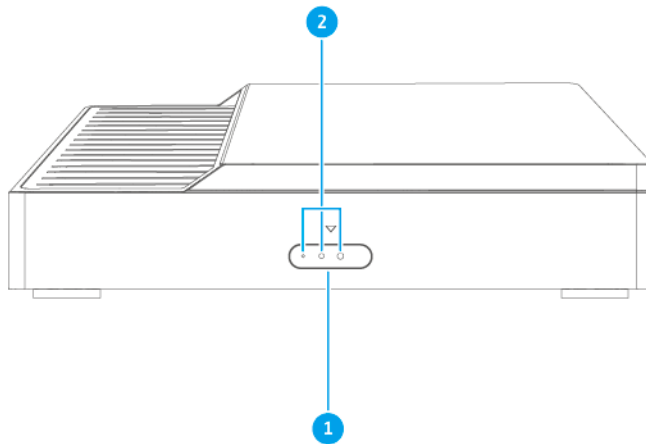
| 元件 | KoiBox-100W |
|----------------|---|
| Wi-Fi | Intel Wi-Fi 6 AX201 (802.11ax) |
| 藍牙 | Bluetooth 5.2 |
| 外接 I/O 埠和擴充插槽 | |
| USB 連接埠 | 4 x USB 3.1 Gen 2 Type-A |
| HDMI 連接埠 | 1 x HDMI 1.4b (解析度最高 3840 x 2160, 30Hz) |
| 介面 | |
| 紅外線感測器 | 1 |
| 按鈕 | <ul style="list-style-type: none"> • 電源 • 重設 |
| 尺寸 | |
| 尺寸 (高 x 寬 x 深) | 232 x 152.05 x 45 mm (9.13 x 5.99 x 1.77 吋) |
| 淨重 | 1.09 kg (2.40 lbs) |
| 其他 | |
| 電源供應器 | 36W, 100-240V DC, 50/60Hz |
| 系統電池 | CR2032 鋰電池 (3V、225 mAh) |
| 噪音值 | 16.0 dB(A)  注意 從旁觀者位置 (距 NAS 一公尺內) 測試噪音值。在測試用的 NAS 中安裝最多數量的硬碟，並以低速運行。 |
| 風扇 | CPU: 1 x 12V DC 風扇 (60 mm) |
| 操作溫度 | 0°C 至 40°C (32°F 至 104°F) |
| 相對濕度 | <ul style="list-style-type: none"> • 不凝結相對濕度: 5% 至 95% • 濕球溫度: 27°C (80.6°F) |
| 安全鎖 | Kensington 安全插槽 |

**提示**

請前往 <https://www.qnap.com/compatibility> 查看相容的硬碟機型清單。

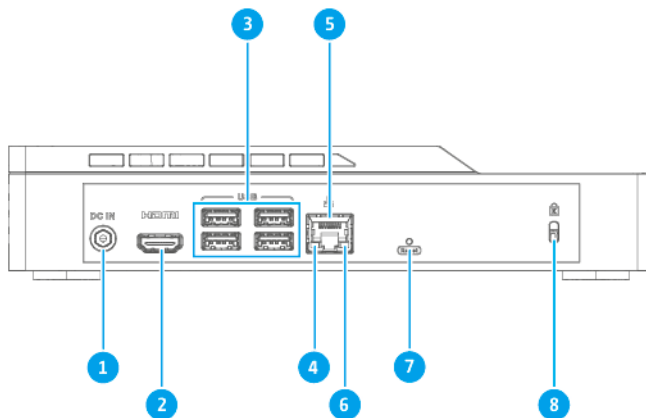
元件

前面板



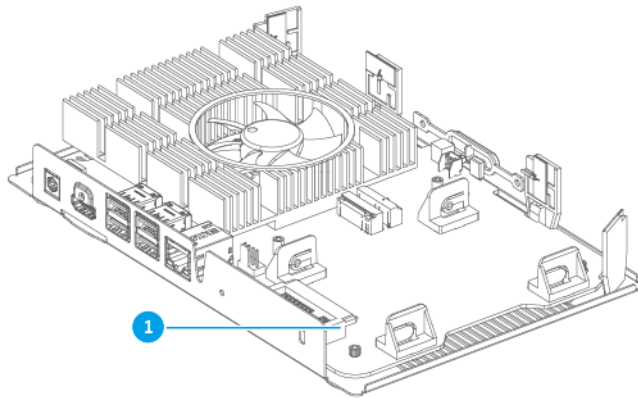
| 編號 | 元件 | 編號 | 元件 |
|----|------|----|----------|
| 1 | 電源按鈕 | 2 | 狀態 LED 燈 |

後面板



| 編號 | 元件 | 編號 | 元件 |
|----|--------------------------|----|----------------------|
| 1 | 電源輸入 | 5 | Gigabit 乙太網路埠 (RJ45) |
| 2 | HDMI 1.4b 連接埠 | 6 | Gigabit 乙太網路速度 LED 燈 |
| 3 | USB 3.1 Gen 2 Type-A 連接埠 | 7 | 重設按鈕 |
| 4 | Gigabit 乙太網路活動 LED 燈 | 8 | Kensington 安全插槽 |

硬碟編號



注意
此圖片顯示移除機殼蓋後的 KoiBox-100W 硬碟插槽。

包裝內容

| 項目 | 數量 |
|--------------|------------------|
| KoiBox-100W | 1 |
| AC 電源變壓器 | 1 |
| 電源線 | 1 |
| 乙太網路線 | 1 x 1GbE (Cat5e) |
| 遙控器 | 1 |
| 快速安裝手冊 (QIG) | 1 |

安全資訊

以下指示幫助確保人身安全及環境安全。執行任何操作前，請仔細閱讀本安全指示。

一般指示

- 裝置應放置在實施進出管制的安全場所，控管方式包括工具、鎖鑰或其他安全機制。
- 唯有具技能且獲得授權的合格裝置管理員能夠存取裝置；合格裝置管理員必須熟悉所有管制方法、安全注意事項、安裝及保養程序。
- 為避免受傷或元件損壞，在觸碰磁碟及其他內部系統元件前，請先確認其是否已經冷卻。
- 請遵守靜電放電 (ESD) 程序以防止潛在傷害或元件損壞。

電源

- 為了降低走火或觸電風險，務必只將電源線連接至正確接地的電源插座。



具有備援電源供應器的裝置可能配備一條或多條電源供應器 (PSU) 電源線。為防止嚴重傷害事故發生，在安裝或更換系統元件前，經訓練的維修技術人員必須先從裝置上拔除所有電源供應器的電源線。

系統電池

- 更換電池時，請務必使用相同類型的電池，以免電池爆炸造成受傷或元件損壞。
- 請遵照當地法規或電池製造商的指示妥善處置廢棄電池。

移動的零件



轉動的風扇葉片：裝置接上電源時，請使身體部位遠離正在轉動的風扇葉片。



移動的元件：使身體部位遠離正在移動的其他元件。

安裝需求

| 類別 | 項目 |
|---------|---|
| 環境 | <ul style="list-style-type: none"> • 室溫：0°C 到 40°C (32°F 到 104°F) • 不凝結相對溼度：5% 至 95% • 濕球溫度：27°C (80.6°F) • 平坦且防靜電的表面，不受陽光直射，亦不與液體或化學物質接觸 • 確認沒有物體會阻礙裝置的通風口，或者對裝置或電源線產生壓力。 |
| 硬體和週邊設備 | <ul style="list-style-type: none"> • 儲存硬碟 • 網路線 • 遙控器 |
| 工具 | <ul style="list-style-type: none"> • 1 號或 2 號十字螺絲起子 • 平頭螺絲起子 • 防靜電腕帶 |

3. 安裝與設定

本章介紹特定硬體及韌體的安裝與設定步驟。

硬體安裝

本節介紹安裝硬碟的相關資訊。

硬碟安裝

KoiBox-100W 與 2.5 吋硬碟以及 2.5 吋固態硬碟相容。

安裝 2.5 吋硬碟或固態硬碟



警告

- 安裝硬碟會刪除硬碟上的所有資料。
- 請遵守靜電放電 (ESD) 程序以防止元件損壞。

•



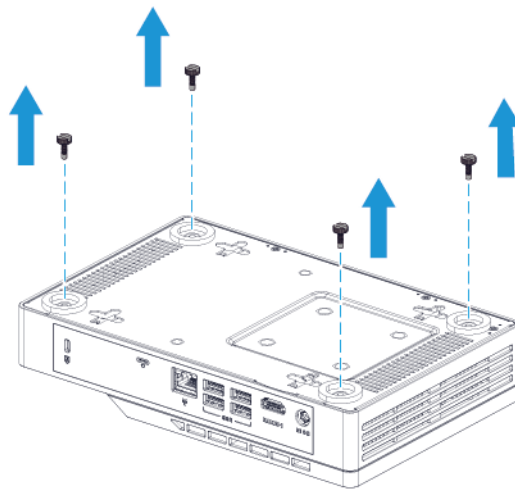
轉動的風扇葉片：使雙手及身體其他部位遠離正在轉動的風扇葉片。

•

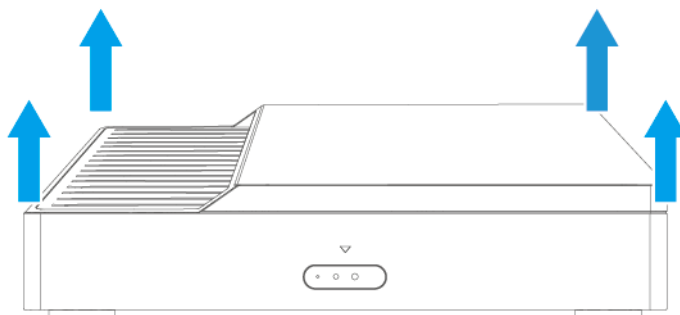


其他移動的元件：使雙手及身體其他部位遠離正在移動的其他元件。

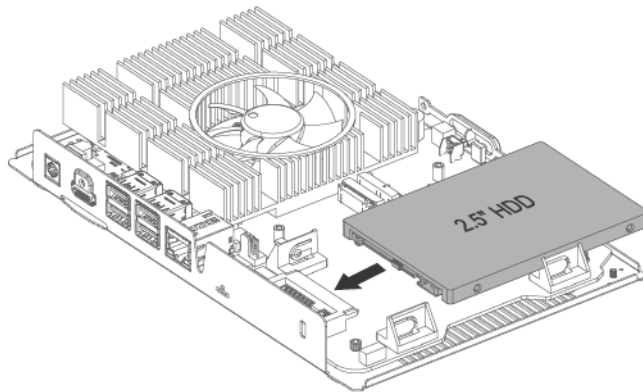
1. 關閉裝置電源。
2. 中斷所有連接線。
3. 取下機殼蓋。
 - a. 將裝置上下翻轉。
 - b. 取下螺絲。



- c. 將裝置直立。
- d. 提起殼蓋，使其脫離裝置。



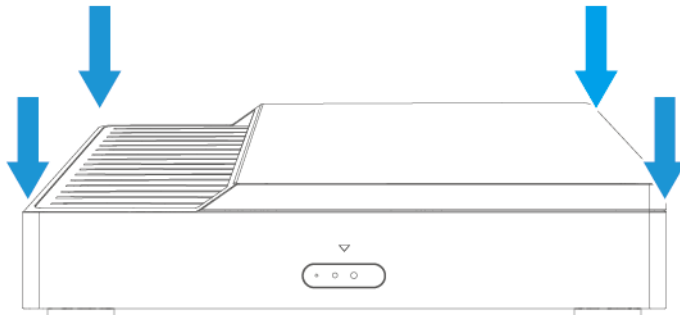
- 4. 將硬碟插入硬碟插槽。



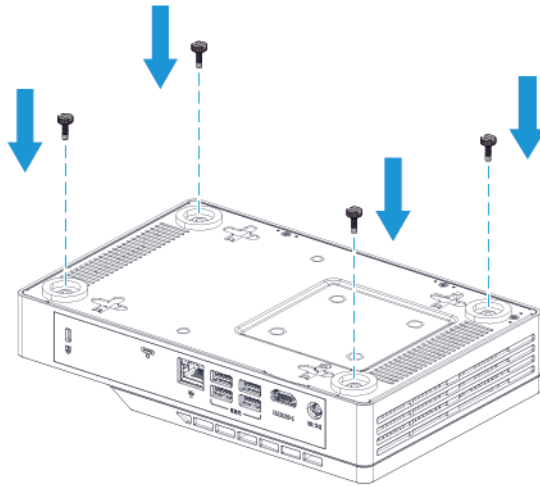
注意

推動硬碟，直到硬碟完全連接至硬碟接頭及固定住硬碟為止。

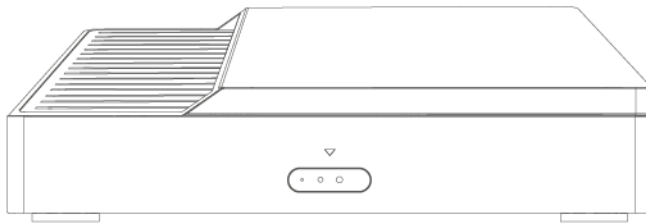
5. 裝上機殼蓋。
 - a. 將殼蓋放在裝置上。



- b. 將裝置上下翻轉。
 - c. 鎖上螺絲。



6. 將裝置直立。



7. 開啟裝置電源。

設定 KoiBox

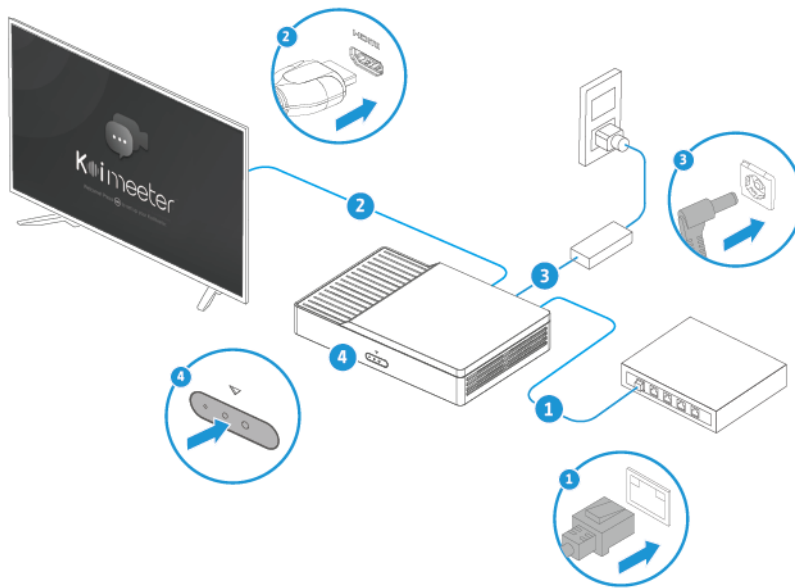


重要

- 您必須將 USB 攝影機或麥克風連接到 KoiBox-100W 才能啟用視訊會議功能。
- 您必須將 USB 鍵盤連接到 KoiBox-100W 才能啟用自我加密硬碟 (SED) 加密功能。
- 亦可選擇將 USB 滑鼠連接到 KoiBox-100W。

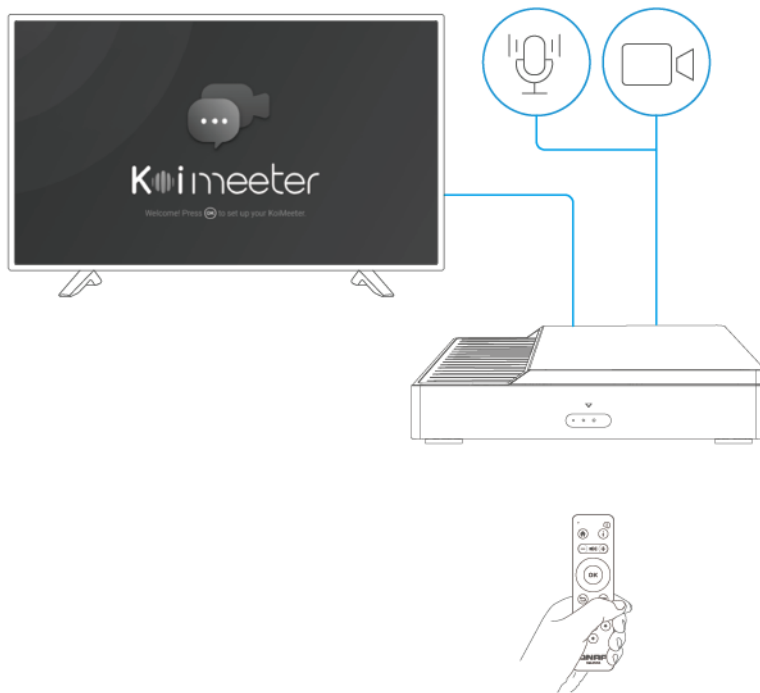
如需有關 KoiMeeter 相容裝置的更多資訊，請前往：<https://www.qnap.com/go/product/koi-box-100w>。

1. 將路由器連接至裝置。
 - a. 將 Gigabit 乙太網路線連接至裝置上的 Gigabit 乙太網路埠。
 - b. 將 Gigabit 乙太網路線連接至路由器上的 Gigabit 乙太網路埠。
2. 將 HDMI 顯示器連接至裝置。
 - a. 將 HDMI 線連接至裝置上的 HDMI 埠。
 - b. 將 HDMI 線連接至 HDMI 顯示器上的 HDMI 埠。
3. 將裝置連接至電源
 - a. 將裝置連接至變壓器。
 - b. 將裝置電源變壓器的另一端連接到電源插座。
4. 開啟裝置電源。



5. 將 USB 裝置連接至 KoiBox-100W。
 - a. 將 USB 線連接至 KoiBox-100W 上的 USB 3.1 Gen 2 Type-A 連接埠。
 - b. 將 USB 線連接至 USB 裝置上的 USB 3.1 Gen 2 Type-A 連接埠。
6. 開啟裝置電源。

7. [歡迎] 頁面隨即顯示。



注意
此歡迎頁面可能需幾分鐘才可載入。

初始化 KoiMeeter

警告
格式化硬碟將會刪除硬碟上的所有資料。

注意
硬碟為選購，需要額外購買。

1. 開啟裝置電源。
[歡迎] 頁面隨即顯示。

注意
此歡迎頁面可能需幾分鐘才可載入。

2. 按下遙控器上的 [OK] (確定)。
3. 選擇語言。
4. 選擇 [下一步]。
[網路設定] 頁面隨即顯示。
5. 編輯乙太網路設定。
如需詳細資訊，請參見：[編輯網路設定](#)。

6. 選擇 **[下一步]**。
 [硬碟設定] 頁面隨即顯示。
7. 編輯錄影硬碟設定。
 如需詳細資訊，請參見：[設定錄影磁碟設定](#)。
8. 選擇 **[下一步]**。
 [執行設備測試] 頁面隨即顯示。
9. 執行設備測試。
 如需詳細資訊，請參見：[執行設備測試](#)。
10. 選擇 **[返回首頁]**。
 [KoiMeeter 指南] 頁面隨即顯示。
11. 選取 **[導覽]** 可檢視指南。
12. 選擇性: 選取 **[確定]** 可略過指南。
13. 返回主頁面。
 - 設定已完成。
 - KoiCode 隨即自動產生並儲存在您的裝置上。

**重要**


開始四方視訊會議需要 KoiCode。
如需詳細資訊，請參見：[開始四方視訊會議](#)。

4. 基本操作

本章介紹 KoiBox-100W 的基本操作。

電源按鈕

| 操作 | 使用者操作 | 結果 |
|------|-----------|-------|
| 開啟電源 | 按一下按鈕。 | 裝置開機。 |
| 關閉電源 | 按住按鈕 3 秒。 | 裝置關機。 |
| 強制關機 | 按住按鈕 8 秒。 | 裝置關機。 |




重要
請在裝置沒有回應時才使用此方法。

重設按鈕



重要

- 如果您忘記密碼，您可以重設裝置並登入以管理您的帳戶和密碼。在系統重設裝置後會建立「system-maintainer」的臨時帳戶。您可以使用「system-maintainer」帳戶登入，以變更預設的「user」帳戶密碼。預設的「user」帳戶具有管理員權限。
- 基於安全考量，「system-maintainer」帳戶僅 24 小時有效。您必須在 24 小時內登入並管理您的帳戶設定，或者再次按住重設按鈕以重新啟用帳戶。

| 操作 | 使用者操作 | 結果 |
|--------|-----------|--|
| 系統基本重設 | 按住按鈕 3 秒。 | <p>以下設定將回復至預設值：</p> <ul style="list-style-type: none"> 系統維護員密碼：預設密碼為第一個 MAC 位址（不包含特殊字元）。例如，若第一個 MAC 位址為 00-08-9B-F6-15-75，則系統維護員密碼為 00089BF61575。 <div style="border-left: 2px solid yellow; padding-left: 10px; margin-top: 10px;">  <p>提示 您可以透過 Qfinder Pro 或者裝置標籤上列為 MAC1 處找到第一個 MAC 地址。</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> 重設為預設的「system-maintainer」帳戶。 |

警示音

| 期間 | 頻率 | 說明 |
|------------|-----|---|
| 短嗶 (0.5 秒) | 1 次 | <ul style="list-style-type: none"> 裝置啟動中。 裝置關機中。 使用者已按下重設按鈕。 作業系統已更新。 |

| 期間 | 頻率 | 說明 |
|------------|--------------|--|
| 長嗶 (1.5 秒) | 3 次 (每 5 分鐘) | <ul style="list-style-type: none"> • 電源發生錯誤。 • 系統風扇異常。 |
| | 2 次 | <ul style="list-style-type: none"> • 磁碟區容量即將用盡。 • 磁碟區容量已滿。 |
| | 1 次 | <ul style="list-style-type: none"> • 裝置強制關機 (硬體關機)。 |

LED 燈號

LED 燈號指示裝置開機時的系統狀態與相關資訊。下列 LED 燈號資訊僅適用於已正確安裝硬碟，且裝置已連線至網路或主機的狀態下。

如需 LED 燈號的位置資訊，請參見[元件](#)。

| LED | 狀態 | 說明 |
|----------------|-------------|--|
| 系統狀態 | 紅燈 | 裝置已關機。 |
| | 紅燈每 0.5 秒閃爍 | <ul style="list-style-type: none"> • 系統風扇異常。 • 資料存取 (讀寫) 錯誤。 |
| | 藍燈 | 裝置已開機。 |
| | 藍燈閃爍 | 裝置處於待命狀態。 |
| Gigabit 乙太網路速度 | 綠燈 | 網路執行速度為 1 Gbps。 |
| | 橙燈 | 網路執行速度為 100 Mbps。 |
| | 熄滅 | 無網路連線。 |
| Gigabit 乙太網路活動 | 綠燈 | 網路連線已建立。 |
| | 綠燈閃爍 | 使用者正在從網路存取裝置。 |
| | 熄滅 | 無網路連線。 |

使用者介面

KoiBox-100W 支援 HDMI 顯示器和網頁瀏覽器介面，可進行視訊會議和無線投影操作。

HDMI 顯示介面

[無線投影] 畫面會顯示無線投影 IP 位址和 PIN 碼，您可以在此畫面建立私人會議、加入雲端會議、進行視訊通話及編輯無線投影設定。



網頁瀏覽器介面

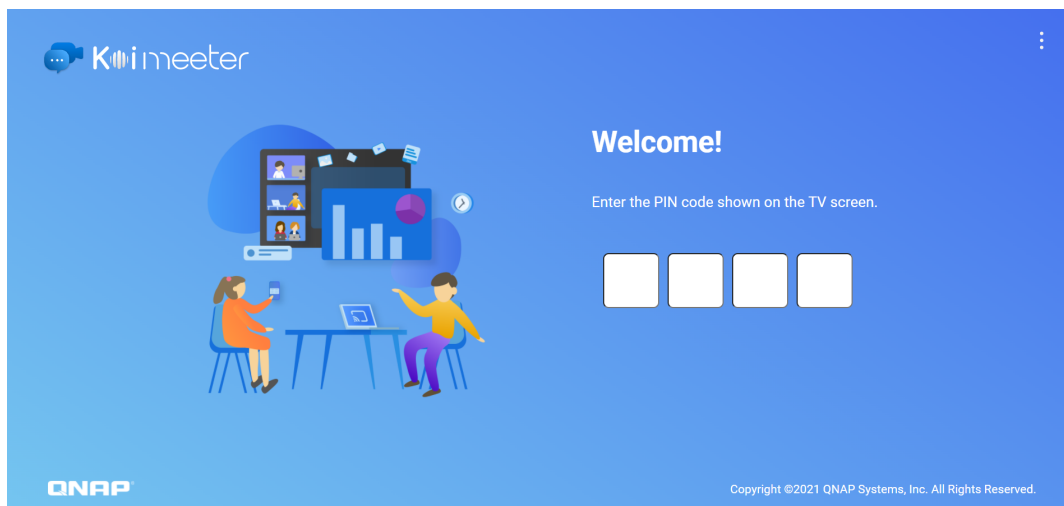
PIN 碼畫面

在瀏覽器的網址列中輸入螢幕分享 IP 位址後，畫面將隨即顯示。



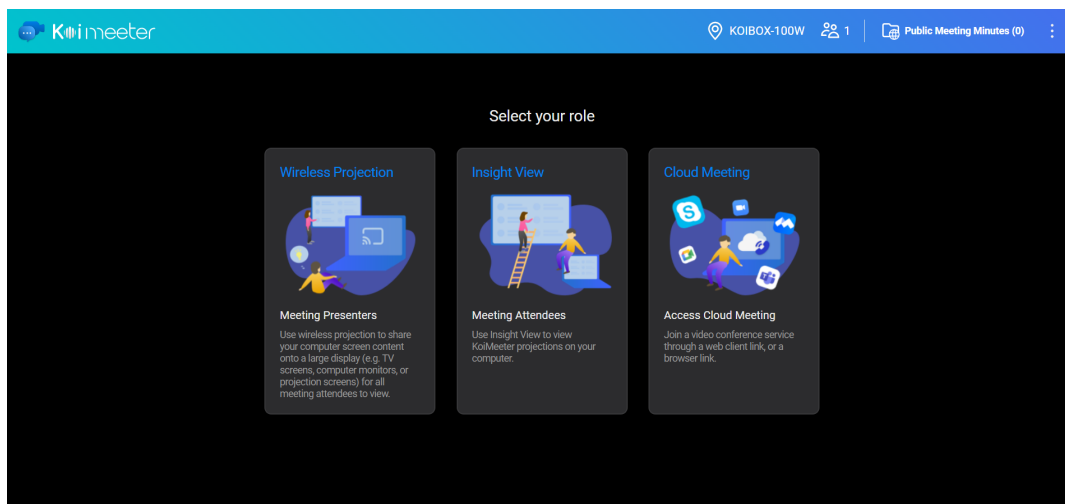
提示

PIN 碼顯示於 HDMI 顯示器上。



選取角色畫面

根據使用情況選取角色。



| 項目 | 說明 |
|--------------|-------------------------------|
| 無線投影 | 選取分享螢幕內容。 |
| Insight View | 選擇在自己的電腦上觀看投影畫面。 |
| 雲端會議 | 選擇輸入會議邀請連結。 |
| 公開會議記錄 | 選取此選項可檢視和播放有公開存取權限的錄影會議。 |
| 會議室名稱 | 顯示會議室的名稱。 |
| 人數 | 顯示加入目前螢幕分享工作階段的總通話人數。 |
| 設定 | 按一下以編輯設定。 |
| 分享 | 按一下可在顯示器上分享您的內容。 |
| 聊天 | 在螢幕分享工作階段期間，將群組訊息或檔案傳送給其他參與者。 |

使用應用程式

KoiMeeter 提供多種輸入和控制方法，除了鍵盤控制外，還支援遙控器和電腦滑鼠導覽。

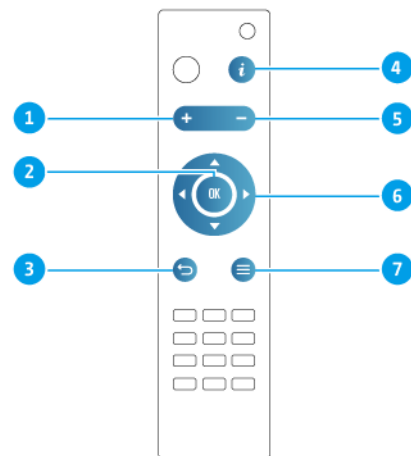
遙控器

如果 QNAP 裝置具有內建紅外線感測器，可以利用遙控器導覽 KoiMeeter。下表說明遙控器的一般導覽功能。



注意

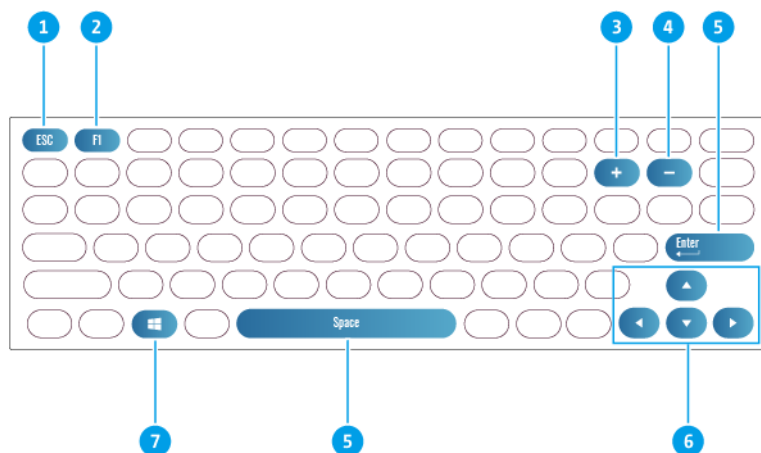
您的 QNAP 裝置遙控器可能需要另外購買。有關詳細資訊，請參閱裝置使用手冊的「硬體規格」主題或前往 [QNAP 配件商店](#)。














| 編號 | 按鈕 | 動作 | 編號 | 按鈕 | 動作 |
|----|----|------------------------|----|----|------|
| 1 | + | 提高音量 | 6 | 上 | 向上導覽 |
| 2 | OK | 選擇 | | 右 | 向右導覽 |
| 3 | 返回 | 回到上一頁 | | 下 | 向下導覽 |
| 4 | i | 顯示有關 KoiMeeter 應用程式的資訊 | | 左 | 向左導覽 |
| 5 | - | 降低音量 | 7 | 選單 | 顯示選單 |

鍵盤控件

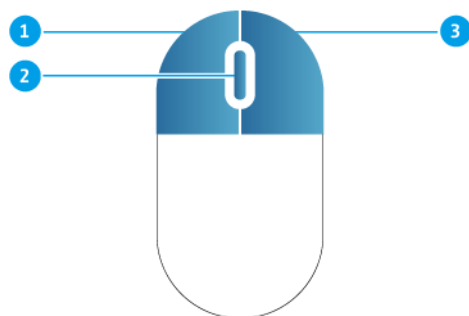
下表說明 KoiMeeter 的鍵盤控件和功能。



| 編號 | 按鍵 | 動作 | 編號 | 按鍵 | 動作 |
|----|--|------------------------|----|--|------|
| 1 |  | 回到上一頁 | 6 |  | 向上導覽 |
| 2 |  | 顯示有關 KoiMeeter 應用程式的資訊 | |  | 向右導覽 |
| 3 |  | 提高音量 | |  | 向下導覽 |
| 4 |  | 降低音量 | |  | 向左導覽 |
| 5 |   | 選擇選項 | 7 |  | 顯示選單 |

滑鼠控件

下表列出瀏覽 KoiMeeter 的常用滑鼠命令。



| 編號 | 按鈕 | 動作 |
|----|------|----------------|
| 1 | 滑鼠左鍵 | 按一下可選擇選項 |
| 2 | 滾輪 | 向上或向下滾動滾輪可垂直捲動 |
| 3 | 滑鼠右鍵 | 按一下可回到上一頁。 |

5. 私人會議

開始一對一視訊會議

KoiMeeter 的 HDMI 介面可讓您進行視訊通話。

1. 選擇 **【私人會議】**。
【通話】 畫面隨即出現。
2. 使用下列其中一種方法輸入 IP 位址。
 - a. 前往 **【通話記錄】** 或 **【通訊錄】** 可選擇 IP 位址。
 - b. 前往 **【撥號盤】** 手動輸入 IP 位址。
3. 從以下其中一個控制方法選擇 **【選擇】** 選項：

| 控制方法 | 流程 |
|------|------------------------------------|
| 鍵盤 | 按下 【Enter】 或 【空白鍵】 。 |
| 遙控器 | 按一下 【OK】 （確定）。 |
| 滑鼠 | 按一下。 |

KoiMeeter 隨即撥打指定的會議室或 IP 位址。如果會議室或該 IP 位址回應來電，您可以繼續執行下一步。

4. 在通話期間可執行下列動作。

| 任務 | 操作 |
|-------|---|
| 結束通話 | 按一下  。 |
| 錄製會議 | 按一下  。  提示 再按一下此圖示可停止錄影。  注意 此功能僅在 KoiMeeter 的授權版本上可用。 |
| 關閉攝影機 | 按一下  。  提示 再按一下此圖示可開啟攝影機。 |
| 靜音麥克風 | 按一下  。  提示 再按一下此圖示可解除靜音。 |

| 任務 | 操作 |
|--------|--|
| 變更版面配置 |  <p>按一下 。</p> <p> 提示 您可根據需求針對視訊通話和螢幕分享變更不同的版面配置。</p> |

5. 選擇性: 開始無線螢幕分享。



注意

如需詳細資訊，請參見：[無線螢幕分享](#)。

開始四方視訊會議

KoiMeeter 的 HDMI 介面可讓您透過 KoiCode 進行四方視訊通話。



重要

您必須結束進行中的一對一視訊會議，才能開始四方視訊通話。



提示

您裝置的 KoiCode 可在 KoiMeeter 主頁找到或於 **[設定]** > **[關於]**。

1. 選擇 **[私人會議]**。
[通話] 畫面隨即出現。
2. 選擇以下其中一種通話方式：

| 方式 | 使用者操作 |
|------|--|
| 通訊錄 | <ol style="list-style-type: none"> a. 前往 [通訊錄]。 b. 選擇 KoiCode。 |
| 通話記錄 | <ol style="list-style-type: none"> a. 前往 [通話記錄]。 b. 選擇 KoiCode。 |
| 撥號盤 | <ol style="list-style-type: none"> a. 前往 [撥號盤]。 b. 輸入 KoiCode。 |

3. 從以下其中一個控制方法選擇 **[選擇]** 選項：

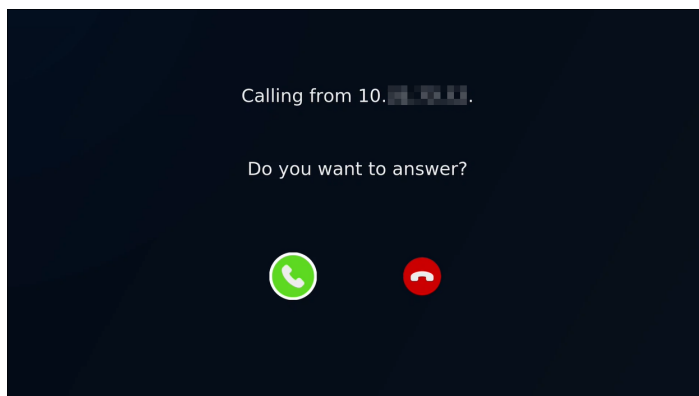
| 控制方法 | 流程 |
|------|------------------------------------|
| 遙控器 | 按一下 [OK] (確定)。 |
| 鍵盤 | 按下 [Enter] 或 [空白鍵] 。 |
| 滑鼠 | 按一下。 |

4. 在通話期間可執行下列動作。

| 任務 | 操作 |
|---------|---|
| 結束通話 | 按一下  。 |
| 錄製會議 | 按一下  。  提示 再按一下此圖示可停止錄影。  注意 此功能僅在 KoiMeeter 的授權版本上可用。 |
| 關閉攝影機 | 按一下  。  提示 再按一下此圖示可開啟攝影機。 |
| 開啟攝影機 | 按一下  。 |
| 靜音麥克風 | 按一下  。  提示 再按一下此圖示可解除靜音。 |
| 取消麥克風靜音 | 按一下  。 |
| 變更版面配置 | 按一下  。  提示 您可根據需求針對視訊通話和螢幕分享變更不同的版面配置。 |

加入或拒絕視訊會議

您必須配備相容的 KoiMeeter 裝置才能參加視訊會議。



顯示視訊通話的來電。

您可以執行下列動作。

| 任務 | 動作 |
|------|---|
| 接受通話 | 按一下  。 |
| 拒絕通話 | 按一下  。 |



注意

如果您在 KoiMeeter 應用程式中停用了 **[自動接聽視訊通話]**，當通話超過一分鐘後無回應時，視訊通話將會自動取消。

6. 雲端會議

加入雲端會議

KoiMeeter 的 HDMI 介面支援雲端會議應用程式，包括 Zoom、Skype 和 Microsoft Teams。雲端會議是一種通訊技術，允許使用者以數位裝置（如筆記型電腦、電腦或手機）經由公共雲進行線上視訊會議。您可利用 KoiMeeter 來透過應用程式網頁用戶端連結或網頁瀏覽器連結，加入雲端會議應用程式視訊會議。如需詳細資料，請參見下方說明。




重要

雲端會議功能需要使用鍵盤和滑鼠。

1. 選取 **[雲端會議]**。
2. 選擇以下其中一種方式：



| 方式 | 步驟 |
|-----------|--|
| 輸入網頁瀏覽器連結 | <ol style="list-style-type: none"> a. 輸入瀏覽器連結。 b. 按一下 。 |
| 掃描 QR 碼 | <ol style="list-style-type: none"> a. 使用手機掃描 QR 碼。 b. 在手機的輸入欄位中輸入會議邀請連結。 c. 按一下 [確定]。 |
| 輸入網頁用戶端連結 | 選擇其中一個應用程式。 |

7. 影片錄製

KoiMeeter 可讓您錄製會議、製作視訊教學，以及管理您的錄影檔。

錄製視訊會議

KoiMeeter 允許所有視訊會議的參與者錄製正在進行的視訊會議。

如需詳細資料，請參見下列主題：

- [開始一對一視訊會議](#)
- [開始四方視訊會議](#)

製作視訊教學課程

KoiMeeter 只會錄下教學課程建立者所顯示的內容。

1. 選擇 **【錄製】**。
本機攝影機螢幕隨即出現，並自動開始錄製。
2. 在此私人工作階段可執行以下動作。

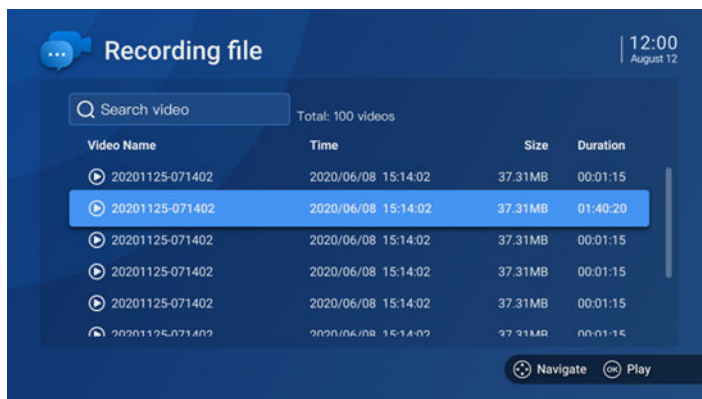
| 任務 | 動作 |
|----------|---|
| 結束工作階段 | 按一下  。 |
| 停止錄製工作階段 | 按一下  。  提示 再按一下此圖示可開始錄影。 |
| 關閉攝影機 | 按一下  。 |
| 開啟攝影機 | 按一下  。 |
| 靜音麥克風 | 按一下  。 |
| 取消麥克風靜音 | 按一下  。 |

| 任務 | 動作 |
|--------|---|
| 變更版面配置 |  <p>按一下 。</p> <p> 提示 KoiMeeter 提供攝影機和螢幕分享的不同版面配置，以配合您的特定使用狀況。</p> |



管理錄影檔

KoiMeeter 的 HDMI 介面可讓您以公開存取權限來檢視並播放錄影檔。

1. 選擇 **【錄影檔】**。
錄影檔清單畫面隨即顯示。





2. 從以下其中一個控制方法選擇 **【導覽】** 選項：


| 控制方法 | 流程 |
|------|--|
| 遙控器 | 按一下 【上/下】 。 |
| 鍵盤 | 按下   。 |
| 滑鼠 | 移動游標。 |

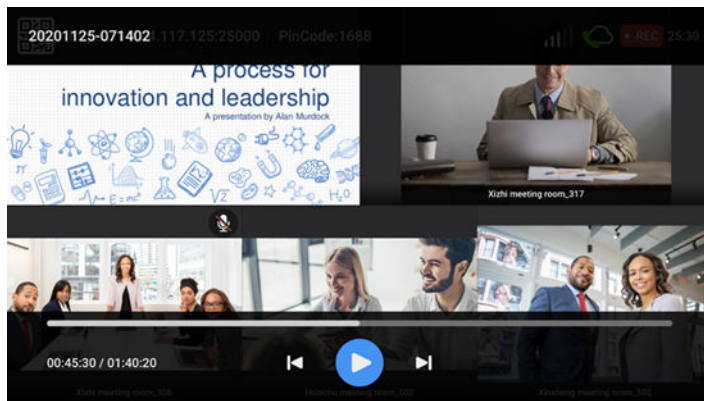
3. 從以下其中一個控制方法選擇 **【播放】** 選項：

| 控制方法 | 流程 |
|------|------------------------------------|
| 遙控器 | 按一下 【OK】 （確定）。 |
| 鍵盤 | 按下 【Enter】 或 【空白鍵】 。 |
| 滑鼠 | 按一下。 |

4. 在影片播放期間可執行下列動作。

| 任務 | 流程 |
|------|---|
| 播放影片 | 按一下  。 |
| 暫停影片 | 按一下  。 |

| 任務 | 流程 |
|--------------|---|
| 移至下一個影像片段 | 按一下  。 |
| 移至上一個影像片段 | 按一下  。 |
| 結束播放並返回錄影檔清單 | 按一下 [返回] 。 |



5. 搜尋影片。

a. 使用下列其中一種方法選取 **[搜尋影片]** 區域：

| 控制方法 | 流程 |
|------|---|
| 遙控器 | 按下  以返回頂端。 |
| 鍵盤 | 按下  以返回頂端。 |
| 滑鼠 | 按一下 [搜尋影片] 區域。 |

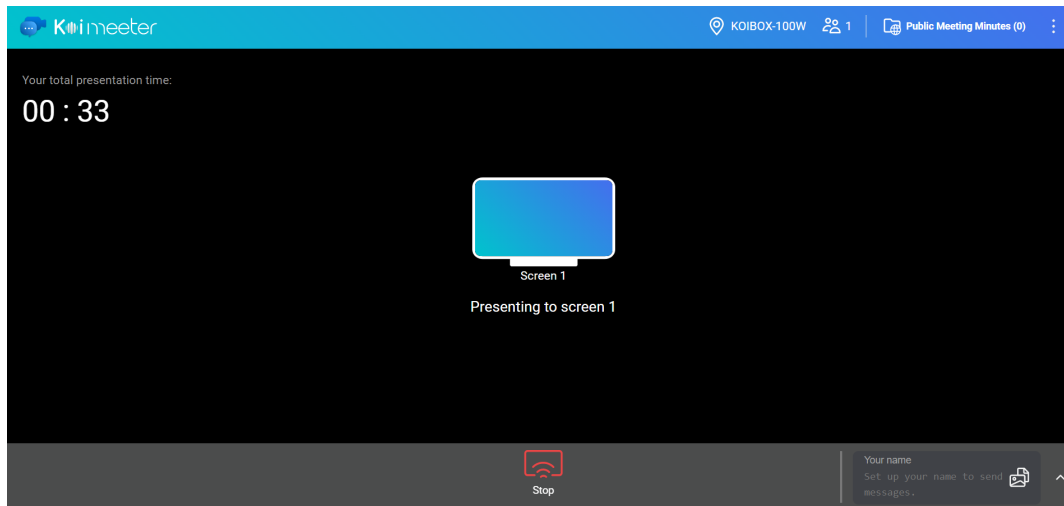
b. 輸入關鍵字。

KoiMeeter 隨即顯示符合關鍵字的影片。

8. 聊天

您可以在無線螢幕分享工作階段期間使用 Insight View 內建的聊天功能，將群組訊息或檔案傳送給其他會議參與者。

有關無線螢幕分享的詳細資訊，請參見：[無線螢幕分享](#)。

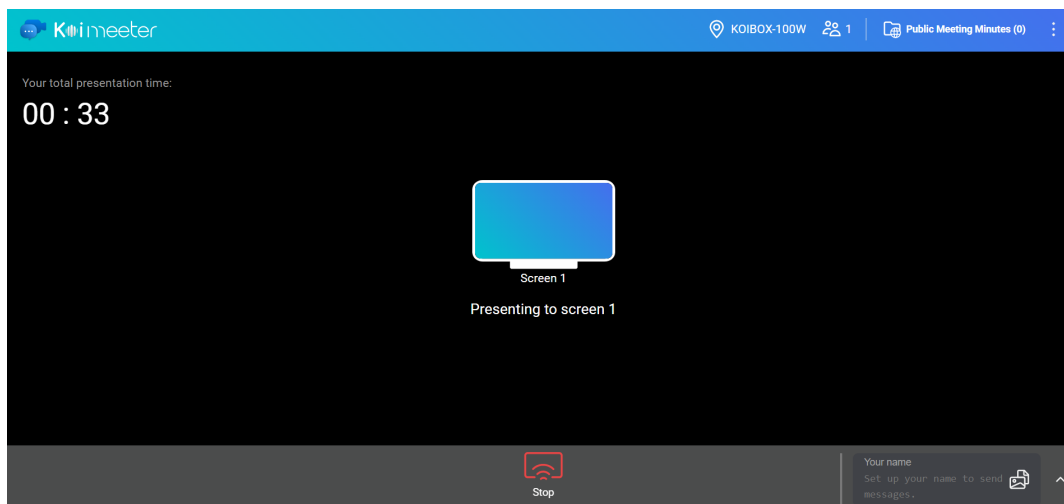


下表說明可以在聊天中執行的動作：

| 編號 | 項目 | 動作 |
|----|--------|--|
| 1 | 【訊息】視窗 | 按一下  可檢視聊天記錄。 |
| 2 | 使用者名稱 | 按一下藍色文字可指定或修改聊天室的使用者名稱。 |
| 3 | 文字方塊 | 按一下灰色文字可輸入聊天訊息。 |
| 4 | 上傳檔案 | 按一下  。 |
| 5 | 展開或收合 | <ul style="list-style-type: none"> 按一下  可展開【訊息】視窗。 按一下  可收合【訊息】視窗。 |

透過聊天傳送訊息

1. 按一下 Insight View 中的聊天方塊。



2. 選擇性: 設定聊天室的使用者名稱。



提示

首次使用聊天室時，必須先指定使用者名稱。

- a. 按一下 **[您的姓名]**。

- b. 指定聊天室的使用者名稱。
使用者名稱要求條件：

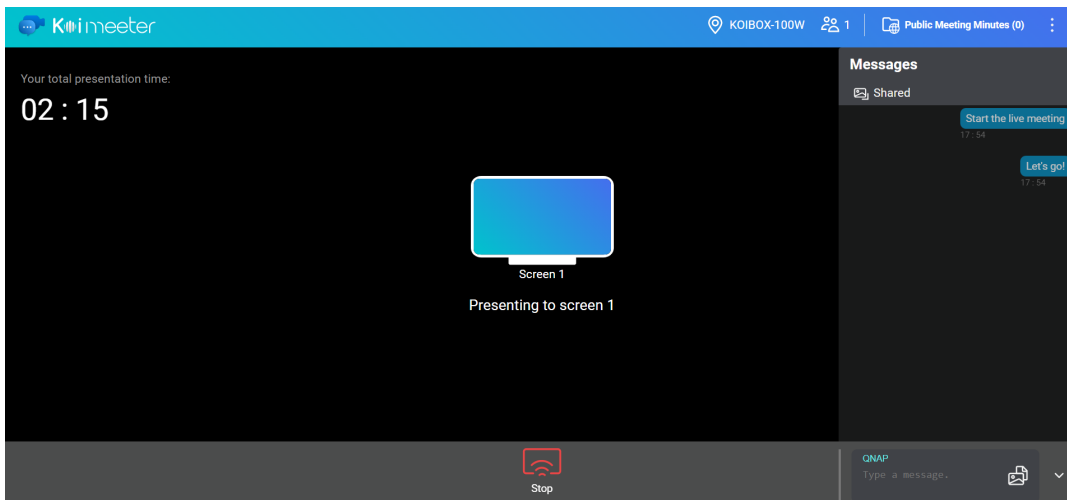
- 有效字元：A-Z、a-z、0-9
- 有效特殊字元：驚嘆號 (!)、符號 (@)、數字符號 (#)、貨幣符號 (\$)、百分比 (%)、抑揚符號 (^)、和或與 (&)、星號 (*) 和連字號 (-)。

3. 按一下 **[設定名稱以開始傳送訊息]** 或 **[輸入訊息]**。

4. 輸入訊息。

5. 按下 **[Enter]** 鍵。
訊息將傳送給其他會議參與者。

6. 選擇性: 按一下  可檢視聊天記錄。



- **【訊息】** 視窗顯示於右側面板。
- 所有已傳送的訊息隨即顯示在 **【訊息】** 視窗中。

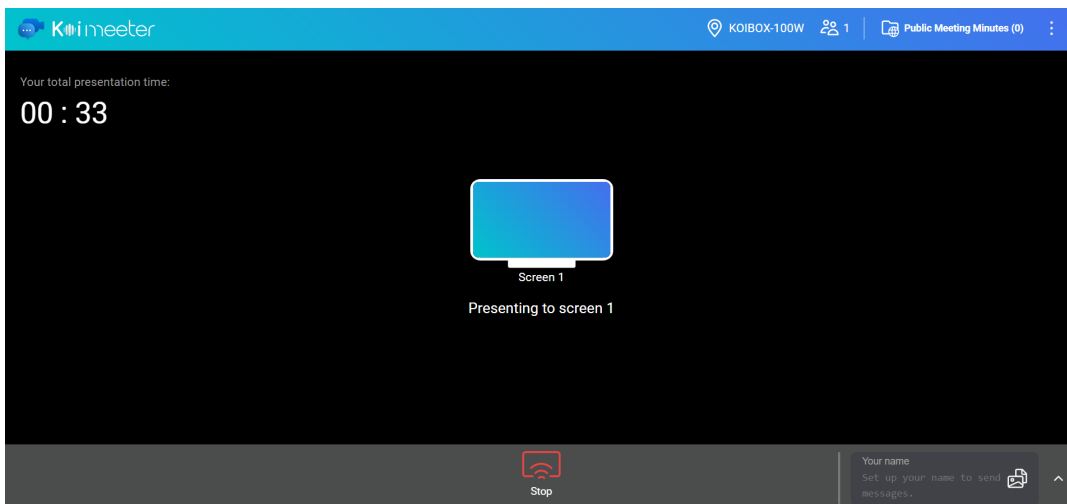


注意

無線螢幕分享工作階段結束時，所有聊天訊息都會自動儲存並上傳到 KoiMeeter 應用程式中的 **【會議紀錄】**。

透過聊天傳送檔案

1. 按一下 Insight View 中的聊天方塊。



2. 選擇性: 設定聊天室的使用者名稱。



提示


首次使用聊天室時，必須先指定使用者名稱。

- a. 按一下 **【您的姓名】**。

b. 指定聊天室的使用者名稱。

使用者名稱要求條件：

- 有效字元：A-Z、a-z、0-9
- 有效特殊字元：驚嘆號 (!)、符號 (@)、數字符號 (#)、貨幣符號 (\$)、百分比 (%)、抑揚符號 (^)、和或與 (&)、星號 (*) 和連字號 (-)。

3. 按一下 。
[上傳檔案] 視窗隨即出現。

4. 選擇檔案。




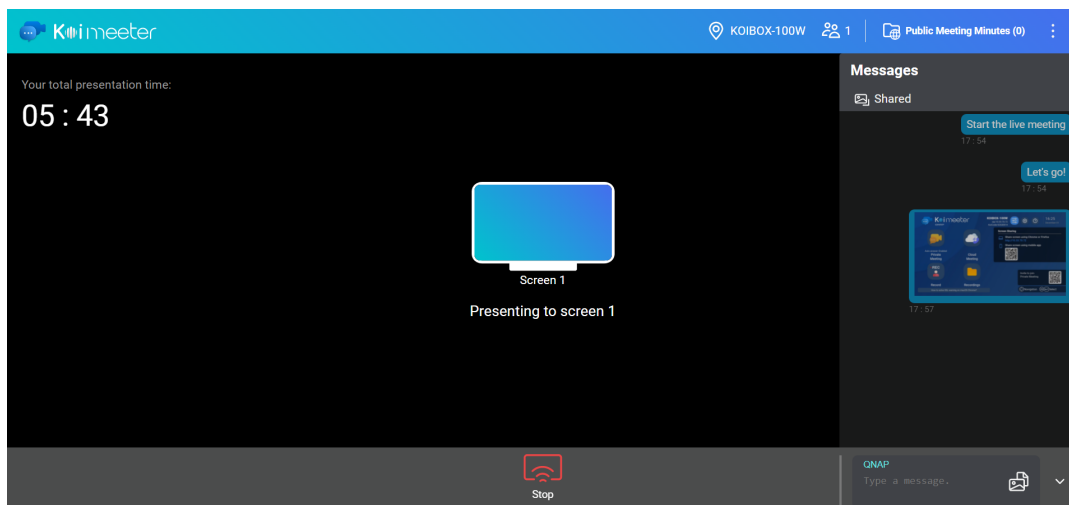
注意

- KoiMeeter 聊天支援傳送文字、圖像、視訊和音訊檔案。
- QNAP 建議不要傳送大型檔案，否則可能會超出網路頻寬容量並影響視訊會議或無線螢幕分享品質。

5. 按一下 [開啟]。

6. 按一下 [確定]。
檔案已上傳。

7. 按一下  可查看上傳的檔案。



- [訊息] 視窗顯示於右側面板。
- 所有上傳的檔案都會顯示在 [訊息] 視窗中。



注意

無線螢幕分享工作階段結束時，所有聊天檔案都會自動儲存並上傳到 KoiMeeter 應用程式中的 [會議紀錄]。

9. 無線投影

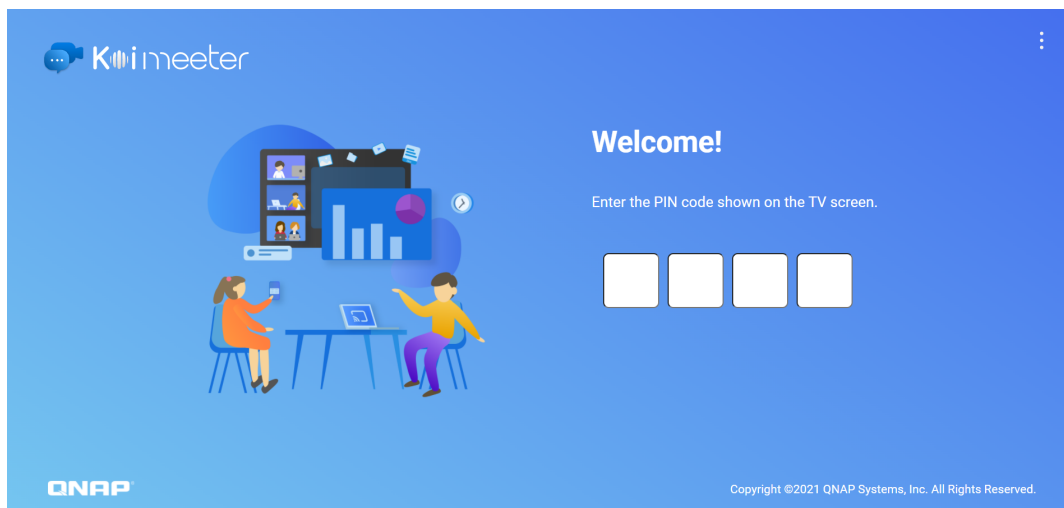
您可以透過 KoiMeeter 或 Insight View 在 HDMI 顯示器上與他人分享簡報。您可以使用無線螢幕分享進行協作以及在本地會議室或視訊會議期間遠端分享內容。

Insight View 介面

Insight View 是 KoiMeeter 網頁的內建介面，可用於即時無線螢幕分享。在這個介面中，您可以分享螢幕並在多個 HDMI 顯示器配置間進行切換。會議參與者可以使用相同的 KoiMeeter 無線投影 IP 位址和 PIN，來登入至 Insight View 介面並查看分享的內容。Insight View 目前支援 Google Chrome 和 Mozilla Firefox 瀏覽器。

PIN 碼畫面

在瀏覽器的網址列中輸入無線投影 IP 位址後，將顯示 PIN 碼畫面。



會議室名稱



圖示表示您加入的會議室名稱。

人數




圖示表示加入目前無線螢幕分享工作階段的總與會人數。

無線投影設定

按一下  以設置無線投影設定。

| 設定 | 說明 |
|----------|-------------------------------------|
| 語言 | 選取 Insight View 語言設定。 |
| 教學課程 | 檢視 KoiMeeter 線上教學課程。 |
| 關於 | 檢視版本和授權類型的資訊。 |
| 會議與聯絡人設定 | 從 [會議與聯絡人設定] 存取其他 KoiMeeter 應用程式設定。 |

| 設定 | 說明 |
|------|--|
| 硬體設定 | <p>切換至裝置 QNE Embedded 作業系統以獲得更多設定。</p> <p> 注意 您必須具備管理員權限或 KoiBox-100W 裝置帳號才能存取會議與聯絡人設定和 QNE Embedded 裝置。</p> |

存取 Insight View



注意

KoiMeeter 僅支援 Google Chrome 和 Mozilla Firefox。

1. 在網址列上輸入顯示於 **[無線投影]** 畫面上的 IP 位址。
網路安全警告隨即顯示。
2. 選擇以下其中一種方式：

| 網頁瀏覽器 | 步驟 |
|-----------------|---|
| Google Chrome | <ol style="list-style-type: none"> a. 按一下 [進階]。 警告隨即顯示。 b. 按一下 [繼續前往 [無線投影 IP 位址] (不安全)]。 |
| Mozilla Firefox | <ol style="list-style-type: none"> a. 按一下 [進階...]。 網站憑證驗證資訊方塊隨即顯示。 b. 按一下 [接受風險並繼續]。 |

[PIN 碼畫面] 視窗隨即顯示。



提示

PIN 碼顯示於 HDMI 顯示器上。

3. 輸入 PIN 碼。
[選取角色] 畫面隨即開啟。
4. 選擇角色。



注意

如果您是簡報者，選取 **[無線投影]** 可與會議成員共用螢幕；如為會議參與者則可選取 **[Insight View]** 來檢視電腦上的共用畫面。

無線螢幕分享



注意

- KoiMeeter 支援單一 HDMI 顯示設定，其中分享螢幕將取代先前所顯示的內容。
- KoiMeeter 僅支援 Google Chrome 和 Mozilla Firefox。

1. 存取 Insight View。
有關詳細資訊，請參見：[存取 Insight View](#)。
2. 按一下 **[分享]**。
[分享設定] 視窗隨即出現。

3. 選擇性: 選取 **[自動]** 顯示設定。
4. 按一下 **[下一步]** 。
5. 選擇欲分享的內容。

**注意**

Google Chrome 和 Mozilla Firefox 皆能分享您的畫面或特定的應用程式。如將應用程式最小化將停止無線投影。使用 Google Chrome 瀏覽器時，您只能選擇分享特定的網頁分頁。

6. 按一下 **[分享]** 。

**注意**

按一下 **[分享]** 將以您所分享的內容取代顯示器上的內容。

您正在投影的螢幕以藍色突出顯示，而簡報時間的計時器將顯示於左邊角落。

10. 系統設定

KoiMeeter 的 HDMI 介面可讓您檢視並編輯 KoiMeeter 的操作設定。

| 設定 | 說明 |
|----------|---|
| 語言 | 選取 KoiMeeter 的語言設定。 |
| 鍵盤配置 | 選擇鍵盤配置設定。 |
| 關於 | 顯示基本軟體和硬體資訊。 <ul style="list-style-type: none"> 軟體版本 型號 序號 IP/MAC 位址 |
| 軟體更新 | 隨即升級到最新軟體版本。 |
| 網路 | 檢視網路設定並設定乙太網路或 Wi-Fi 設定。 <p> 注意 如需詳細資訊，請參見：編輯網路設定。</p> |
| 藍牙 | 檢視藍牙裝置的連線狀態，並執行與 KoiBox-100W 的藍牙配對。KoiMeeter 支援的藍牙裝置包括鍵盤、滑鼠、喇叭、耳機和麥克風。前往 【已新增裝置】 頁面可檢視所有配對的裝置或 【其他裝置】 頁面，來檢視可進行連線或配對的藍牙裝置。 |
| 時區 | 選擇時區設定。 |
| 背景 | 選擇 KoiMeeter 主畫面的背景圖樣。 |
| 進行回音消除校正 | 選擇執行回音消除校正。 |
| 螢幕解析度 | 選取顯示器解析度設定。 |
| 進階設定 | 可讓您設定錄影硬碟、設定錄影設定，以及加強視訊會議的安全性和隱私權。 <p> 重要 您必須使用系統管理員帳戶登入，才能編輯進階設定。</p> <ul style="list-style-type: none"> 錄影磁碟設定：選擇設定為錄影磁碟的硬碟。 影片錄製：啟用或停用錄影功能。 錄影檔存取權限：設定錄影檔存取權限。您可以將錄影檔設為公開存取，或將存取權限指派給特定使用者。 <p> 重要 如果您將存取權限設定為公開，則所有使用者都可以檢視錄影檔。</p> |
| 法務 | 顯示 EULA、隱私權政策和第三方授權資訊。 |
| 重設 | 還原系統設定，或回復裝置至原廠預設設定。 |
| 電源 | 執行裝置的 【睡眠】 、 【重新啟動】 或 【關機】 。 |
| 溢出掃描 | 執行溢出掃描可防止切斷 HDMI 顯示器邊緣上的內容。 |
| 客戶服務 | 包含聯絡 QNAP 客戶支援的資訊。 |

編輯網路設定

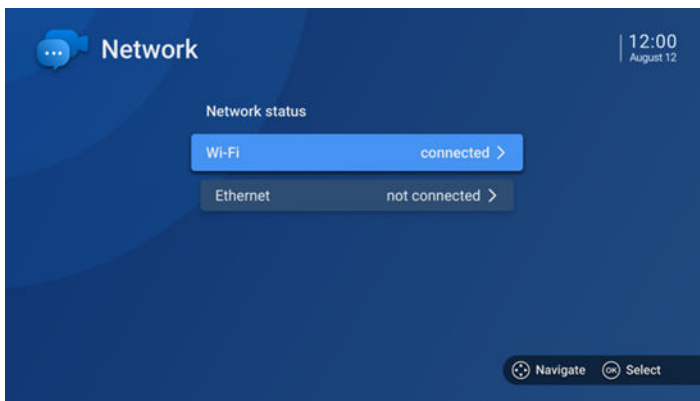
您可以檢視並編輯乙太網路或 Wi-Fi 設定。



重要

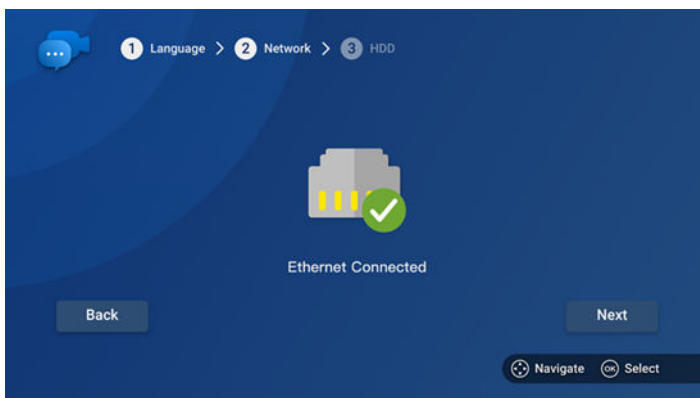
- 如果乙太網路中斷連線，請先檢查乙太網路線及網路路由器是否連接。
- 若為 Wi-Fi 設定，您必須選取符合當地無線區域網路射頻法規的正確 Wi-Fi 區域。請注意，選取不正確的區域可能會導致干擾。

1. 選取 **[乙太網路]** 或 **[Wi-Fi]** 。



注意


KoiMeeter 會在初始化期間執行網路連線測試。



KoiMeeter 會在初始化期間執行網路連線測試。

2. 選擇以下其中一種網路設定方式：

| 連線類型 | 連線狀態 | 使用者動作 |
|------|---------|--|
| 乙太網路 | 乙太網路已連線 | <ol style="list-style-type: none"> a. 選取 [乙太網路] 。 b. 設定 IP 位址。 c. 設定 DNS 位址。 |

| 連線類型 | 連線狀態 | 使用者動作 |
|-------|--|--|
| Wi-Fi | <ul style="list-style-type: none"> • 乙太網路已中斷連線 • 一般 Wi-Fi 連線 | <p>a. 選取 Wi-Fi 區域。 [選擇 Wi-Fi 網路] 頁面隨即顯示。</p> <p> 提示 這個步驟只有在初始化 KoiMeeter 時才會出現。</p> <p>b. 選擇一個 Wi-Fi 網路。</p> <p>c. 檢視網路連線狀態。</p> <p>d. 選取上方的 Wi-Fi 連線以檢視詳細的網路資訊。</p> <p>e. 建立 Wi-Fi 網路。</p> |

3. 按下 [Enter] 鍵。

設定錄影磁碟設定

您可以設定用於儲存錄影檔的硬碟。



警告

您必須先格式化硬碟，才能設定硬碟儲存空間。格式化硬碟將會清除硬碟上的所有資料。



重要

如果安裝的硬碟為自我加密硬碟 (SED)，QNAP 建議您設定 SED 加密金鑰來防止未經授權存取，同時確保錄影檔的安全。



注意

- 硬碟為選購。
- 若要在 KoiBox-100W 安裝 2.5 吋硬碟，請參閱《快速安裝手冊》。

1. 前往 [進階設定]。
2. 登入 [進階設定]。
3. 選取 [錄影磁碟設定]。
[硬碟設定] 頁面隨即顯示。
4. 選擇 [確定]。
KoiMeeter 隨即開始格式化硬碟。



注意

格式化硬碟可能需要幾分鐘的時間。

5. 選擇性: 啟用自我加密硬碟 (SED)。



重要

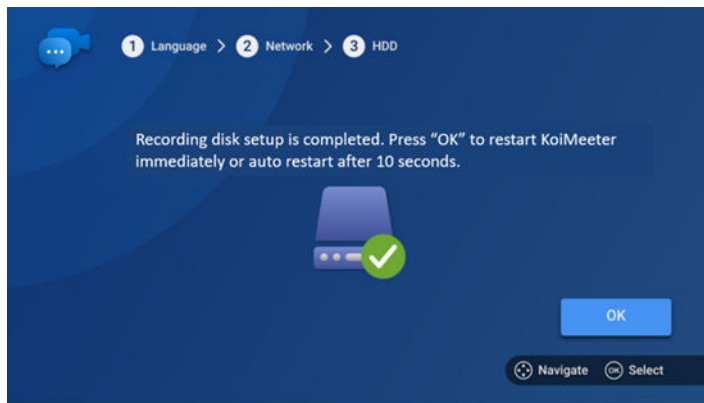
請記住此 SED 加密金鑰。如果您忘記該金鑰，將無法存取此磁碟上的所有資料並且無法復原。

6. 重新啟動 KoiMeeter。



注意

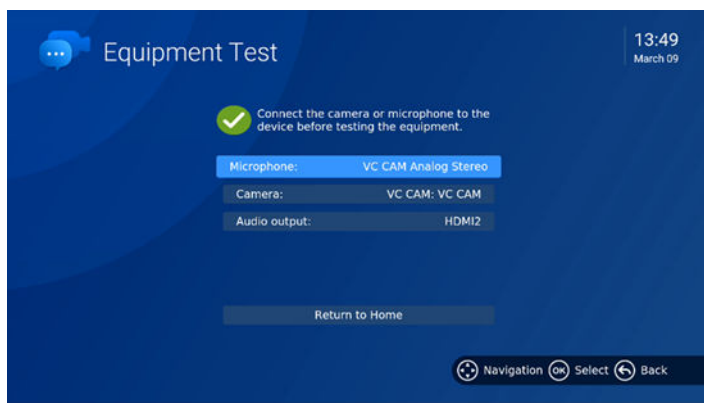
您可以按一下 [確定] 來立即重新啟動 KoiMeeter，或等待 10 秒讓應用程式自動重新啟動。



執行設備測試

KoiMeeter 的 HDMI 介面可讓您檢查已連接的麥克風、攝影機和音訊輸出裝置的狀態。

1. 選擇 **【設備測試】**。
【設備測試】 畫面隨即顯示。



2. 選取要測試的設備：

| 設備測試 | 使用者動作 |
|------|--|
| 麥克風 | 檢查麥克風音量或選取其他麥克風來源。 |
| 攝影機 | 檢查攝影機預覽或選取其他攝影機來源。 |
| 音訊輸出 | <ol style="list-style-type: none"> a. 選擇音訊輸出 b. 進入 【播放】。 測試音質或選取其他音訊輸出。 |

更新 KoiMeeter



警告

- 為避免資料遺失，QNAP 建議您在更新軟體前先備份裝置上的所有資料。
- 請勿在軟體更新過程中關閉裝置。

**重要**

- QNAP 建議使用有線乙太網路連線來更新軟體，確保在軟體更新期間可穩定地連上網路。
- 視硬體設置和網路連線能力而定，更新過程可能需要數分鐘或更長時間。
- 您必須重新啟動裝置，軟體更新才會生效，並且可能會中斷持續的裝置服務或作業。

1. 前往 **[系統設定]** 。
2. 選擇 **[軟體更新]** 。
- KoiMeeter 會自動偵測最新的軟體版本。
3. 輸入 **[確定]** 。
- KoiMeeter 隨即下載最新的軟體版本。
4. 重新啟動裝置。

11. 會議與聯絡人設定

您可以登入 QNE 裝置上的應用程式後端，來配置 KoiMeeter 應用程式設定。您必須擁有管理員權限或 QNE 裝置帳戶，才能存取會議與聯絡人設定。

登入會議與聯絡人設定

KoiBox-100W 預設支援 DHCP 用戶端。連線至網路時，將自動保留來自 DHCP 伺服器的 IP 位址。IP 位址會顯示在 HDMI 顯示器的主畫面上。



注意

如果您的網路未連線至 DHCP 伺服器，您可以手動設定視訊會議設備 IP。如需詳細資訊，請參見：[編輯網路設定](#)。



1. 在網頁瀏覽器的位址列中輸入以下內容：IP 位址後面加上冒號 (:)、連接埠號碼 25001 和「/#/CMS」。例如，「xxx.xxx.xxx.xxx:25001/#/CMS」。
2. 以裝置使用者名稱和密碼登入。



注意

預設登入詳細資料如下：

- 預設使用者名稱：user
- 預設密碼：第一個 MAC 位址為大寫（不包含特殊字元）。
例如，若第一個 MAC 位址為 00-08-9B-F6-15-75，則管理員密碼為 00089BF61575。

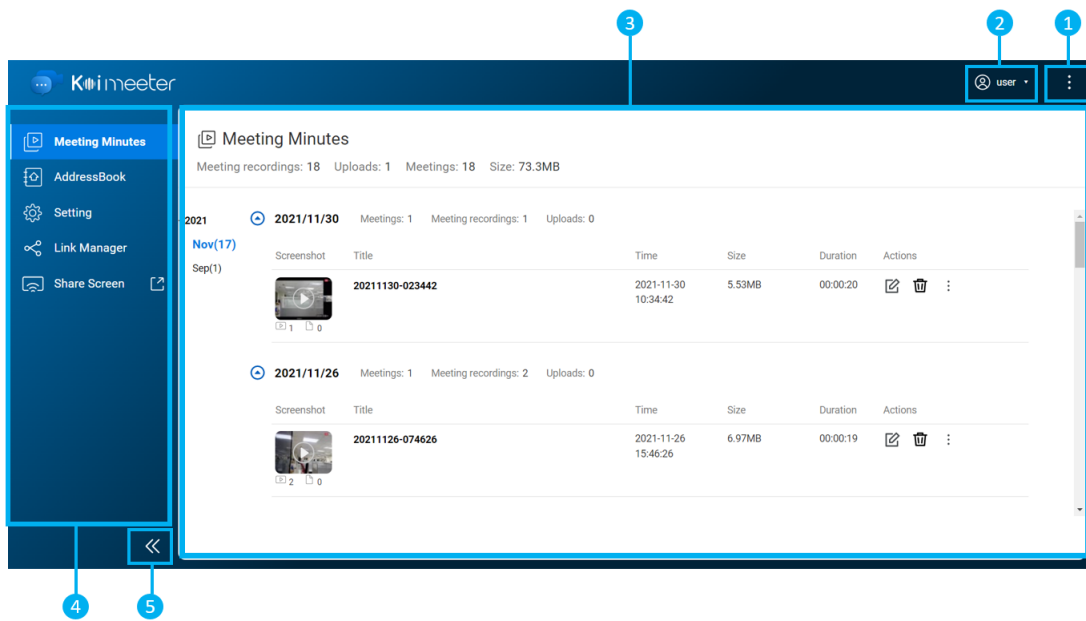





重要

基於安全考量，QNAP 強烈建議您在首次登入裝置後設定新密碼。

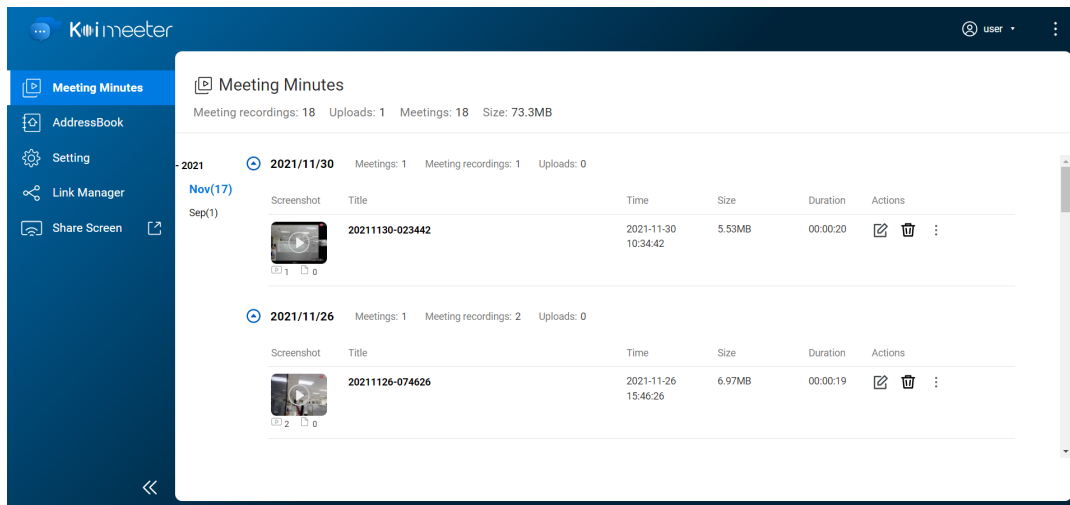
會議與聯絡人設定介面

下表說明會議與聯絡人設定介面項目和功能。






| 編號 | 項目 | 說明 |
|----|-------|--|
| 1 | 設定 | 按一下  可選擇 KoiMeeter 應用程式語言設定、查看線上教學課程、查看 KoiMeeter 應用程式資訊，或檢視「快速導覽」。 |
| 2 | 帳戶 | 顯示目前登入 KoiMeeter 應用程式的使用者或應用程式登出選項。 |
| 3 | 右側面板 | 顯示選取的應用功能資訊。 |
| 4 | 左側面板 | 列出所有 KoiMeeter 應用程式功能。 |
| 5 | 展開或收合 | <ul style="list-style-type: none"> 按一下  可展開右側面板。 按一下  可收合右側面板。 |

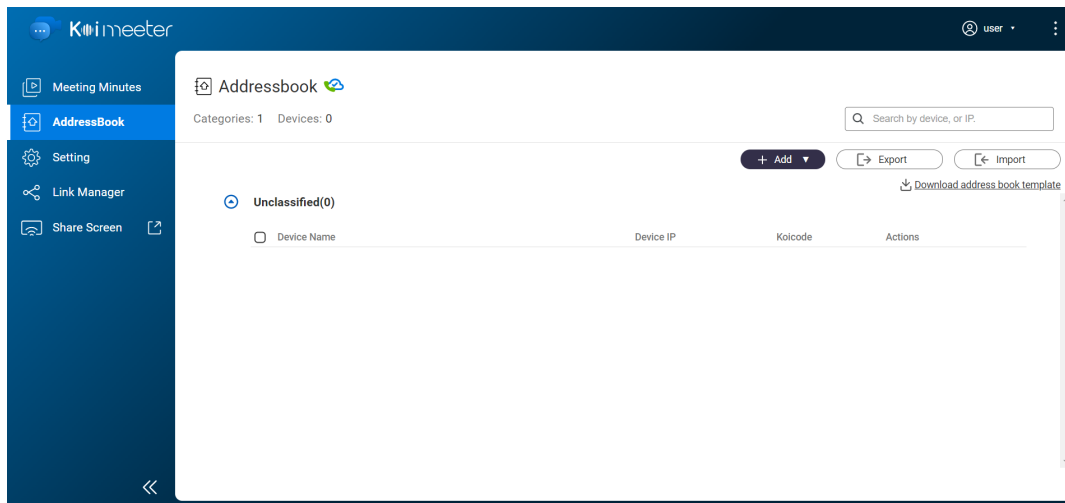
會議記錄



您可以在【會議記錄】畫面中檢視會議錄影、聊天紀錄、自動上傳的檔案、會議和會議檔案大小。您也可以管理會議錄影檔案。下表說明【會議紀錄】的功能。

| 任務 | 操作 |
|---------------|---|
| 編輯會議檔案資訊 | 按一下  。 |
| 刪除會議檔案 | 按一下  。 |
| 在下拉式選單中顯示其他動作 | 按一下  。 |
| 開啟會議檔案 | 從下拉式選單選取【開啟】。 |
| 播放會議錄影檔 | 從下拉式選單選取【播放】。 |
| 下載會議檔案 | 從下拉式選單選取【下載】。 |
| 設定會議檔案的存取權限 | 從下拉式選單選取【存取權限】。 |
| 建立會議檔案的共用連結 | 從下拉式選單選取【分享】。 |
| 顯示會議檔案詳細資訊 | 從下拉式選單選取【資訊】。 |

通訊錄

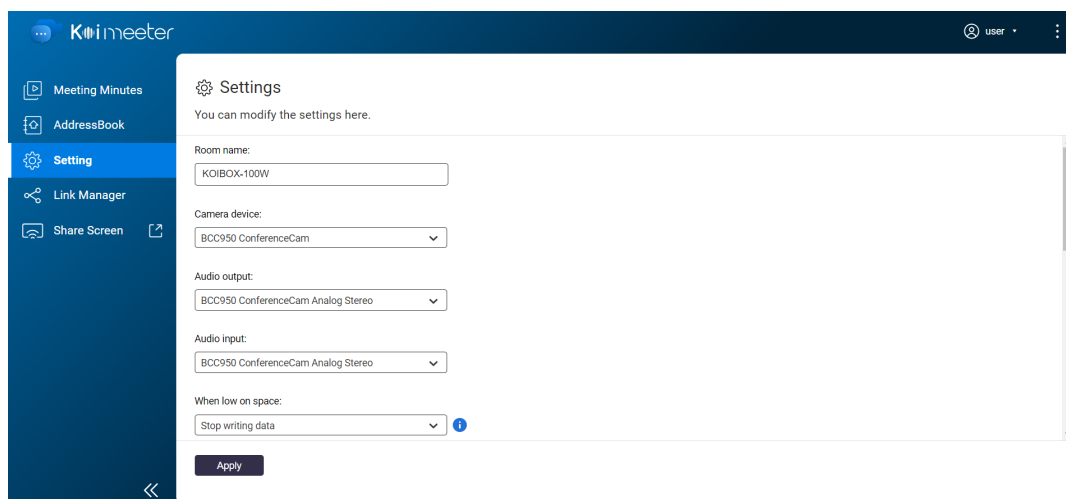


您可以在 [通訊錄] 畫面中檢視裝置名稱、裝置 IP 位址和裝置 KoiCode。您也可以匯入、匯出、新增和編輯裝置名稱、裝置 IP 位址、裝置 KoiCode 並分類裝置。下表介紹了 [通訊錄] 的功能。

| 任務 | 操作 |
|---------|---|
| 匯出裝置資訊 | 按一下  Export 。 |
| |  注意 KoiMeeter 支援以 JSON 檔案格式匯出裝置資訊。 |
| 匯入裝置資訊 | 按一下  Import 。 |
| |  注意 KoiMeeter 支援以 JSON 檔案格式匯入裝置資訊。 |
| 新增類別或裝置 | 按一下  + Add 。 |
| 編輯裝置資訊 | 按一下  。 |
| 變更裝置種類 | 按一下  。 |
| 刪除裝置 | 按一下  。 |
| 顯示動作選項 | 按一下  。 |

設定

您可以在 [設定] 畫面修改 KoiMeeter 應用程式配置。



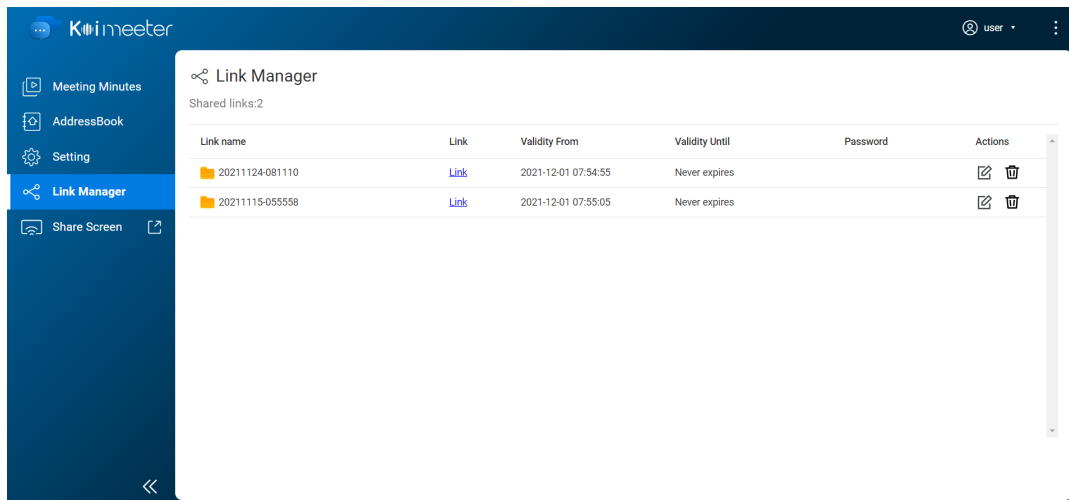
下表說明可以在 KoiMeeter 中變更的設定。



| 設定 | 說明 |
|------------|---|
| 會議室名稱 | 變更 Insight View 中顯示的會議室名稱。 |
| 攝影機裝置 | 變更所選的攝影機裝置。 |
| 音訊輸出 | 變更所選的音訊輸出裝置。 |
| 音訊輸入 | 變更所選的音訊輸入裝置。 |
| 當空間不足時 | 變更當系統儲存空間小於 15 GB 時的動作。 |
| 需要有 PIN 碼 | <p>啟用或停用 PIN 碼。</p> <p>注意 當【需要有 PIN 碼】已啟用，會議參與者每次必須輸入 PIN 碼才能加入 KoiMeeter 視訊會議或無線螢幕分享工作階段。</p> |
| 會議結束倒數計時 | <p>配置倒數時間，直到 KoiMeeter 自動結束無線螢幕分享或視訊會議為止。</p> <p>重要 您必須啟用【需要有 PIN 碼】才可配置【會議結束倒數計時】。</p> |
| 無線投影 IP 位址 | <p>選擇要使用於無線投影的 IP 位址。</p> <p>注意 無線投影 IP 位址將列出裝置上配置的所有網路設定，包括多個網路轉接器或虛擬交換器的 IP 位址。請確保您所選擇 IP 位址可供電腦存取。如需詳細資訊，請參見：存取 Insight View。</p> |
| 自動錄製會議 | 啟用此功能可自動錄製視訊會議階段。 |
| 自動接聽視訊通話 | <p>啟用此功能可自動接聽所有視訊通話來電。</p> <p>提示 【自動接聽視訊通話】停用時，如果通話超過一分鐘沒有回應，則視訊通話將會自動結束。</p> |

| 設定 | 說明 |
|----|---------------------------|
| 套用 | 按一下 Apply 可儲存設定變更。 |

連結管理員

您可以在 **【連結管理員】** 畫面上檢視分享連結的數目、共用資料夾的名稱、共用資料夾的連結資訊、分享連結的有效期間，以及分享連結的密碼資訊。您也可以管理分享的連結。下表說明 **【連結管理員】** 的特點與功能。



| 任務 | 操作 |
|--------------|---|
| 編輯分享連結 | 按一下  。 您可以修改以下的分享連結設定。 <ul style="list-style-type: none"> • 變更連結名稱。 • 變更網域名稱或 IP。 • 變更到期日。 • 啟用或停用密碼保護。 |
| 停止分享連結 | 按一下  。 KoiMeeter 隨即停止分享連結並刪除分享連結。 |
| 將分享的連結複製到剪貼簿 | 按一下 【連結】 。 |

分享畫面

按一下 **【分享畫面】** 會將您重新導向至 Insight View 分享螢幕介面。如需詳細資訊，請參見：[無線螢幕分享](#)。

12. 疑難排解

本章介紹基本的疑難排解資訊。

強制 Qfinder Pro 或 myQNAPcloud 尋找裝置

如果 Qfinder Pro 或 myQNAPcloud 在 QNE Embedded 安裝期間找不到 NAS，表示硬碟或資料發生問題。

1. 關閉裝置電源。
2. 取出硬碟。
3. 開啟裝置電源。
4. 使用 Qfinder Pro 或 myQNAPcloud 尋找裝置。
5. 將硬碟重新插入。
6. 繼續執行 QNE Embedded 安裝作業。

支援和其他資源

QNAP 提供下列資源：

| 資源 | URL |
|-----------|---|
| 文件 | https://download.qnap.com |
| 相容性列表 | https://www.qnap.com/compatibility |
| NAS 遷移相容性 | https://www.qnap.com/go/nas-migration |
| 擴充設備相容性 | https://www.qnap.com/go/compatibility-expansion |
| 服務入口網站 | https://service.qnap.com |
| 產品支援狀態 | https://www.qnap.com/go/product/eol.php |
| 下載 | https://download.qnap.com |
| 社群論壇 | https://forum.qnap.com |
| QNAP 配件商店 | https://shop.qnap.com |

13. 詞彙

KoiBox

專門用於跨團隊協作的視訊會議裝置

KoiMeeter

KoiMeeter 是具有內建無線投影及錄影功能的視訊會議解決方案

myQNAPcloud

提供各種遠端存取服務，例如 DDNS 與 myQNAPcloud Link

Qfinder Pro

QNAP 應用工具可讓您定位和存取區域網路內的 QNAP NAS 裝置

QNE Embedded

QNE Embedded 是專為 QNAP 網路裝置所設計的內建作業系統

14. 聲明

本章介紹擔保、免責聲明、授權以及聯辦法規的相關資訊。

有限保固

QNAP 提供有限的產品保固服務。您購買的 QNAP 品牌硬體產品在材料和製造品質上受到瑕疵擔保，擔保期限為發票上所印日期起一 (1) 年或以上。 ("保固期")。請前往 www.qnap.com/warranty 深入瞭解您的法定權利，然 QNAP 得自行酌情隨時予以修改。

免責聲明

本文件所含資訊的適用對象為 QNAP Systems, Inc. (下稱 "QNAP") 之產品。本文件並未以明示、默示、禁反言或其他方式授予任何智慧財產權。除 QNAP 產品銷售條款與條件另有規定外，QNAP 不承擔任何責任，且 QNAP 免除任何與 QNAP 產品銷售及／或使用有關的明示或默示之保固，包括符合特定用途、商業適售性的責任與保固，以及侵害任何專利、版權或其他智慧財產權之行為。

QNAP 產品不適用於醫療、救生、生命維持、重要管制點或安全系統，也不適用於核能設施應用。

在任何情況下，QNAP 對於因使用產品、其隨附軟體或其文件所造成的直接、間接、特殊、附帶或衍生損壞，應負擔的賠償責任不超過本產品的售價。QNAP 對其產品或本文件之內容或應用以及所有隨附軟體，不做任何明示、默示或法定之保證或表述，亦特別聲明，不保證其品質、效能、適售性或適用於任何特定用途。QNAP 保留修訂或更新其產品、軟體或文件的權利，如有變更，恕不另行通知。

建議定期備份系統資料，以避免發生任何資料遺失意外。QNAP 不負責任何資料遺失或復原。

如要把 NAS (網路儲存裝置) 等 QNAP 產品包裝內的任何元件退回，並要求退款或維修，請確定貨品已妥善包裝以利運送。若貨品運送期間因不妥善包裝造成任何損壞，QNAP 一概不予負責。

本公司保留變更產品功能與規格的權利，如有變更，恕不另行通知。本文資訊如有變更，恕不另行通知。

另外，本文省略 ® 或 ™ 符號。

著作權與商標

Copyright © 2022 QNAP Systems, Inc. All rights reserved.

QNAP 與其他 QNAP 產品名稱及圖示係 QNAP Systems, Inc. 的專屬標章、商標，或註冊商標。



HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface、HDMI 商業外觀及 HDMI 識別標章等詞彙均為 HDMI Licensing Administrator, Inc. 的商標或註冊商標。

本文提及的其他公司名稱和產品均為其各自所有人的商標或註冊商標。

GNU Public License

Version 3, 29 June 2007

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copy left license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms and Conditions

1. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a

computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well. To “convey” a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays “Appropriate Legal Notices” to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

2. Source Code.

The “source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it.

“Object code” means any non-source form of a work.

A “Standard Interface” means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The “System Libraries” of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A “Major Component”, in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The “Corresponding Source” for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work’s System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

3. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below.

Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

4. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

5. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

6. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a. The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b. The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c. You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d. If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.
A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

7. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a. Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b. Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this

conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

- c. Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d. Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e. Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

8. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used

separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a. Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b. Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c. Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d. Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e. Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f. Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

9. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

10. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

11. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

12. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's “contributor version”. A contributor's “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement

with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

13. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

14. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

15. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

16. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

17. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

18. Interpretation of Sections 16 and 17.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

CE 聲明



此裝置符合 CE 規範等級 A。

UKCA 聲明



本裝置符合在英國銷售產品的 UKCA 要求。

FCC 聲明

FCC A 級聲明



本產品符合 FCC 規則第 15 部分。產品操作須遵守以下兩個條件：

1. 本產品不得造成有害干擾。
2. 本產品必須承受任何收到的干擾，包含可能造成額外操作的干擾。



注意

本產品已通過測試並符合 FCC 規則第 15 部分 A 級數位裝置之限制。此等限制旨在於此裝置於商業環境中操作時，提供免於有害干擾之合理保護所設計。本產品產生、使用、並可能放射無線電頻率能量，若未依據指示安裝及使用，可能對無線電通訊造成有害干擾。在住宅區操作本產品可能會造成有害干擾。在這種情況下，使用者必須自行解決干擾現象。



重要

任何未經過威聯通科技股份有限公司同意而對此產品進行修改，可能會讓使用者根據 FCC 規範操作本設備的權力失效。

VCCI 聲明



この装置は、クラス A 情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

VCCI-A

經濟部標準檢驗局聲明



D33B77
RoHS

警告使用者：這是甲類的資訊產品，在居住的環境中使用時，可能會造成射頻干擾，在這種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

SJ/T 11364-2006



本产品符合中国 RoHS 标准。以下表格标示此产品中某有毒物质的含量符合中国 RoHS 标准规定的限量要求。

本产品上会附有“环境友好使用期限”的标签，此期限是估算这些物质“不会有泄漏或突变”的年限。本产品可能包含有较短的环境友好使用期限的可替换元件，像是电池或灯管，这些元件将会单独标示出来。

| 部件名称 | 有毒有害物质或元素 | | | | | |
|-------|-----------|--------|--------|--------------|------------|--------------|
| | 铅 (Pb) | 汞 (Hg) | 镉 (Cd) | 六价铬 (CR(VI)) | 多溴联苯 (PBB) | 多溴二苯醚 (PBDE) |
| 壳体 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 显示 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 印刷电路板 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 金属螺帽 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 电缆组装 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| 部件名称 | 有毒有害物质或元素 | | | | | |
|---|-----------|-----------|-----------|-----------------|---------------|-----------------|
| | 铅 (Pb) | 汞 (Hg) | 镉 (Cd) | 六价铬 (CR(VI)) | 多溴联苯 (PBB) | 多溴二苯醚 (PBDE) |
| 风扇组装 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 电力供应组装 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 电池 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| O: 表示该有毒有害物质在该部件所有物质材料中的含量均在 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求以下。 | | | | | | |
| X: 表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 SJ/T11363-2006 标准规定的限量要求。 | | | | | | |